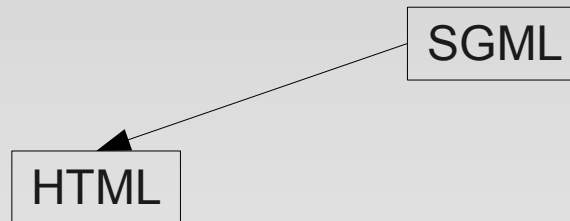


# **XHTML + CSS = Desarrollo Web**

## Introducción



# Introducción: Lenguajes por etiquetas.



- HTML (Hypertext Markup Language) está basado en SGML (Standard Generalized Markup Language).
- SGML es un lenguaje por etiquetas:
  - `<etiqueta>Contenido.</etiqueta>`

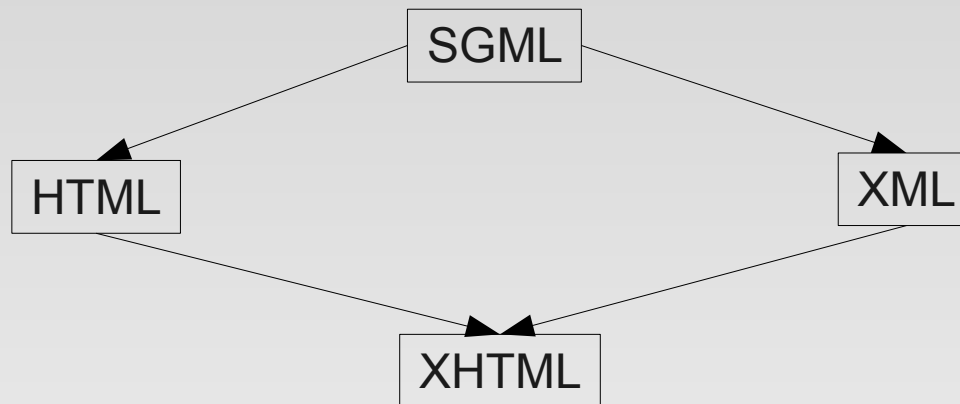


# Ejemplo de SGML

```
<biblioteca>  
  <libro>  
    <nombre>El Ingenioso Hidalgo Don Quijote de la Mancha</nombre>  
    <autor>Miguel de Cervantes Saavedra</nombre>  
    <genero>Novela de Aventuras</genero>  
    <editorial>Imprenta de Juan de la Cuesta</editorial>  
    <publicacion>1605</publicacion>  
  </libro>  
  <libro>  
    <nombre>El Ingenioso Caballero Don Quijote de la Mancha</nombre>  
    <autor>Miguel de Cervantes Saavedra</nombre>  
    <genero>Novela de Aventuras</genero>  
    <editorial>Imprenta de Juan de la Cuesta</editorial>  
    <publicacion>1615</publicacion>  
  </libro>  
</biblioteca>
```



# Lenguajes por etiquetas: XML



- De SGML se desarrolló una versión mejorada: XML (eXtender Markup Language).
- Gracias a XML, HTML se mejoró a XHTML (eXtender Hypertext Markup Language)



# Reglas importantes de XHTML

- Las etiquetas deben estar anidados en el orden adecuado:
  - Mal: `<a><b>Contenido</a></b>`
  - Bien: `<a><b>Contenido</b></a>`
- Toda etiqueta debe ser cerrada:
  - `<tag>Contenido</tag>`
- Si la etiqueta es única (no contenido ni pareja para cerrar), esta debe cerrarse a si misma con una diagonal al final:
  - `<tag />`
- Las etiquetas y sus atributos deben ser siempre en minúsculas.



# XHTML: Raíz

```
<html>  
  <!--contenido-->  
</html>
```

- Todo XML debe tener un elemento raíz que indique de que trata el documento.
- En HTML y XHTML, la raíz es la etiqueta `<html>`



# Cabeza y Cuerpo

```
<html>
  <head>
    <!--metadatos,
    información de la página-->
  </head>

  <body>
    <!--contenido,
    información para el usuario final-->
  </body>
</html>
```

- La raíz principal se divide en dos secciones:
  - La cabeza (head) contiene los meta-datos.
  - El cuerpo (body) contiene los datos que verá el usuario.



# Título

```
<html>
  <head>
    <title>Mi página web</title>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

- La etiqueta “title” se usa en la cabeza para indicar el título de la página web.
- Este se muestra comúnmente en la barra de título de nuestro navegador.



# Párrafos

```
<html>
  <head>
    <title>Mi página web</title>
  </head>

  <body>
    <p>Bienvenido a mi página
    web.</p>
  </body>
</html>
```

- La etiqueta “p” se usa para escribir un párrafo en nuestra página web.



**¡Felicidades!**

**Con estas bases, ya tienes la información básica  
para crear tus páginas web.**



# DOCTYPE y validación.

- Para asegurarnos que nuestra página web esté escrita de forma correcta, podemos validarla por medio de la W3C: <http://validator.w3.org>.
- Para que el validador sepa que tipo de documento estamos creando, se necesita poner un DOCTYPE en la primera línea.
- El más recomendado es el siguiente:
  - `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">`



# Otros detalles

- Se recomienda también que se especifique que HTML estamos usando, así como su idioma, agregando estos atributos a la etiqueta raíz:
  - `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">`
- También es recomendado especificar la codificación que se usa, para evitar la aparición de símbolos extraños, agregando esta línea en la cabeza:
  - `<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=utf-8" />`



# Base para páginas web:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="es">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Mi página web</title>
  </head>

  <body>
    <p>Bienvenido a mi página web.</p>
  </body>
</html>
```

